Шифр, наименование образовательной программы 09.03.03 Прикладная информатика
уровень высшего образования бакалавриат

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины

Б1.ДВ.11.1 Мультимедиа технологии
шифр и наименование дисциплины по учебному плану

по выбору
статус дисциплины – базовая, вариативная, по выбору

заочная
форма обучения – очная, заочная, очно-заочная

Составитель аннотации – Пята О.И., кафедра МСИА
ФИО разработчика, уч. степень, уч. звание, название кафедры

Общая трудоемкость дисциплины (ЗЕТ / час.)	3/108
Цель изучения дисциплины	Формирование у студентов навыков разработки мультимедийных объектов с использованием элементов компьютерной графики
Содержание дисциплины *(основные темы, разделы, модули)*	1. Мультимедиа. Линейный и нелинейный монтаж. Аппаратные средства мультимедиа. Стандар-ты CD-дисков и технологии записи. 2. Телевизионные стандарты NTSC, PAL ,SECAM. Форматы видеозаписи: Betacam, S-VHS, VHS,Vide 8, Hi 8. 3. Оцифровка статических видеокадров и "захват" видео-последовательностей. JPEG и M-JPEG -компрессия. MPEG-компрессия. 4. Программы создания статических мультимедиа продуктов. Двухмерная графика /2D/-способ подготовки объектов для нелинейного монтажа. 5. Программы создания динамических мультимедиа продуктов. 6. Трехмерная графика. 7. Работа со звуковыми объектами. Особенности оцифровки звука с CD, микрофона, линейного входа. Современные форматы звуковых файлов и медиаплейеры.
Формируемые компетенции	**ПК-10, ПК-11, ПК-13**
Наименование дисциплин, необходимых для освоения данной дисциплины	Информатика и программирование, Технология программирования
Знания, умения и навыки, получаемые в результате освоения дисциплины	***Знать:*** основные виды и процедуры обработки информации, модели и методы решения задач обработки информации (генерация отчетов, поддержка принятия решений, анализ данных, искусственный интеллект, обработка изображений); ***Уметь:*** осуществлять математическую и информационную постановку задач по обработке информации, использовать алгоритмы обработки информации для различных приложений; ***Владеть:*** языками процедурного и объектно-ориентированного программирования. Инструментальными средствами обработки информации.
Образовательные технологии	Чтение лекций проходит с использованием мультимедиа-технологий. При проведении лабораторных занятий используется интерактивная форма обучения – работа в малых группах. Оценка деятельности студентов по всем формам текущей и промежуточной аттестации осуществляется в баллах согласно модульно-рейтинговой системе квалиметрии знаний.
Формы текущего контроля успеваемости (*контрольная работа, коллоквиум, тест и т.п.*)	Контрольная работа, защита лабораторных работ
Форма промежуточной аттестации	Зачет

(экзамен, зачет)	

Зав. кафедрой методов и средств измерений и автоматизации  А.В. Шалунов